



**Ministero dell'Istruzione e del Merito**  
**ISTITUTO COMPrensIVO "L. ANGELINI"**

Almenno San Bartolomeo - Barzana - Palazzago  
Infanzia - Primaria - Secondaria di I grado



TITOLO	CHI CONTA, SA CONTARE E... RAGIONARE Attrezzi di matematica: un approccio STEAM per la pratica didattica quotidiana
FORMATORE	ISA MARIA SOZZI
ISCRIZIONI	DA 20 LUGLIO 2024 A 28 AGOSTO 2024
PERCORSO ATTIVO	DA 1 SETTEMBRE 2024 A 20 SETTEMBRE 2024
DURATA IN ORE	14
NUMERO DI PARTECIPANTI	MINIMO 17 MASSIMO 28
TIPOLOGIA	ON LINE - CLASSROOM DEDICATA
DESCRIZIONE DETTAGLIATA DEL PERCORSO	<p>La matematica è spesso vista come una materia ostica, comprensibile solo a chi possiede "il pallino" innato per questa disciplina. Invece l'ambiente circostante e la vita di tutti i giorni sono pervasi di concetti matematici, utilizzati fin dall'antichità in modo inconsapevole per la stessa sopravvivenza.</p> <p>Durante il percorso formativo verranno esplorate e sperimentate le interconnessioni tra matematica, lingua, scienze, tecnologia, geografia ed arte. Verranno utilizzati tool digitali per la costruzione di attività ludiche e non solo, che permettono l'acquisizione di conoscenze dichiarative, procedurali e strategiche anche in un'ottica inclusiva.</p> <p>Gli obiettivi saranno quelli di imparare ad imparare, risolvere problemi e sviluppare la creatività in prima persona da parte dei docenti per poi essere in grado di intraprendere percorsi didattici in classe senza remore. Durante il percorso verranno trattati:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● tool geometria dinamica (geogebra e sketchometry)</li> <li>● costruzione di giochi didattici (Tinytap, Educaplay, Gamilab...) anche con l'ausilio dell'AI</li> <li>● costruzione di escape room matematiche</li> <li>● matematica e coding</li> <li>● simulazioni scientifiche</li> <li>● tool per misurazioni e rappresentazioni grafiche</li> <li>● matematica, lingua ed arte</li> </ul> <p>Naturalmente durante gli incontri potrebbero esserci degli adattamenti in base alle richieste dei corsisti</p>
MACROARGOMENTO	Vedere tendine (probabilmente TRANSIZIONE DIGITALE)
AREA DIGICOMPEDU	Vedere tendine (probabilmente RISORSE DIGITALI)
LIVELLO DI INGRESSO	BASE

PROGRAMMA	martedì 3-09-24 (h 14-17) 3h venerdì 6-9-24 (h 9-12) 3h lunedì 9-09-24 (h 9-12) 3h mercoledì 11-09-24 (h 9-11) 2h lunedì 16-9-24 (15.00-18.00) 3 h
-----------	--